



XBOX 360^{MD}



ACTIVISION[®]

INSTRUCTION BOOKLET
LIVRET D' INSTRUCTIONS



WARNING Before playing this game, read the Xbox 360® console instructions, KINECT sensor manual, and any other peripheral manuals for important safety and health information. Keep all manuals for future reference. For replacement hardware manuals, go to www.xbox.com/support or call Xbox Customer Support.

For additional safety information, see the inside back cover.

Important Health Warning About Playing Video Games

Photosensitive seizures

A very small percentage of people may experience a seizure when exposed to certain visual images, including flashing lights or patterns that may appear in video games. Even people who have no history of seizures or epilepsy may have an undiagnosed condition that can cause these “photosensitive epileptic seizures” while watching video games.

These seizures may have a variety of symptoms, including lightheadedness, altered vision, eye or face twitching, jerking or shaking of arms or legs, disorientation, confusion, or momentary loss of awareness. Seizures may also cause loss of consciousness or convulsions that can lead to injury from falling down or striking nearby objects.

Immediately stop playing and consult a doctor if you experience any of these symptoms. Parents should watch for or ask their children about the above symptoms—children and teenagers are more likely than adults to experience these seizures. The risk of photosensitive epileptic seizures may be reduced by taking the following precautions: Sit farther from the screen; use a smaller screen; play in a well-lit room; do not play when you are drowsy or fatigued.

If you or any of your relatives have a history of seizures or epilepsy, consult a doctor before playing.

ANGRY BIRDSTM

TRILOGY

INTRO

Angry Birds Trilogy is the definitive Angry Birds living room experience. Addictive gameplay meets critical mass as Angry Birds, Angry Birds Seasons, and Angry Birds Rio all combine to form the ultimate package. There are pigs scattered amongst destructible structures. You must slingshot birds into them to destroy all of the pigs. The less birds you use to complete this task, the more points you'll earn!



MAIN MENU

In this menu, you can select any of the Angry Bird Games from the Trilogy Collection, as well as continue a game in progress.

- **Angry Birds Classic** – Select this option to resume or start an Angry Birds Classic game.
- **Angry Birds Rio** – Select this option to resume or start an Angry Birds Rio game.
- **Angry Birds Seasons** – Select this option to resume or start an Angry Birds Seasons game.
- **Continue** – Select this option to continue the most recently played game of Angry Birds.
- **Leaderboards** – Select this to view High Scores.
- **Help & Options** – Select this to view controls, statistics, adjust settings, view the credits or learn how to play Angry Birds.
- **Extras** – Select this to view Bird Biographies, Art, Sketches and Cutscenes.

CONTROLS



KINECT	FUNCTION
Hold Main Hand over bird	Aim slingshot
Move Hand to Left or right edges of screen	Move camera
Raise Off-Hand/ Lower Off-Hand	Release bird/ Special ability
Wave Hand	Pause Menu
Hold Hand over Retry Icon	Retry Level
Hold Hand over Mighty Eagle Icon	Activate Mighty Eagle
n/a	Move to slingshot camera
n/a	Move to castle camera
Move hand to top edge of screen	Zoom out
Move hand to bottom edge of screen	Zoom in

KINECT VOICE COMMANDS

Voice commands can be used to navigate the Menu Systems as well as during game-play when playing with a Kinect.

At the Main Menu

- Select a Game by saying the Game Name (eg. “Classic”)
- Select an Episode by saying the Episode Name (eg. “Poached Eggs”)
- Select a Level by saying the Level Number (eg. “five fifteen”)

During Gameplay

- Launch bird by saying “Launch”
- To use a bird’s ability, say “Ability”
- Access the Pause Menu by saying “Pause”
- Resume the game by saying “Resume”
- To restart the level, say “Restart”



XBOX LIVE

Xbox LIVE® is the online game and entertainment service for Xbox 360®. Just connect your console to your broadband Internet service and join for free. You can get free game demos and instant access to HD movies (sold separately)—with KINECT, you can control HD movies with the wave of a hand. Upgrade to an Xbox LIVE Gold Membership to play games online with friends around the world and more. Xbox LIVE is your connection to more games, entertainment, and fun. Go to **www.xbox.com/live** to learn more.

CONNECTING

Before you can use Xbox LIVE, connect your Xbox 360 console to a high-speed Internet connection and sign up to become an Xbox LIVE member. For more information about connecting, and to determine whether Xbox LIVE is available in your region, go to www.xbox.com/live/countries.

FAMILY SETTINGS

These easy and flexible tools enable parents and caregivers to decide which games young game players can access based on the content rating. Parents can restrict access to mature-rated content. Approve who and how your family interacts with others online with the Xbox LIVE service, and set time limits on how long they can play. For more information, go to www.xbox.com/familysettings.

HOW TO GET HELP WITH KINECT

Learn More on Xbox.com

To find more information about KINECT, including tutorials, go to www.xbox.com/support.



Playing KINECT Safely

Make sure you have enough space so you can move freely while playing. Gameplay with KINECT may require varying amounts of movement. Make sure you won't hit, run into, or trip over other players, bystanders, pets, furniture, or other objects when playing. If you stand or move during gameplay, you need good footing.

Before playing: Look in all directions (right, left, forward, backward, down, and up) for things you might hit or trip over. Be sure your play area is far enough away from windows, walls, stairs, etc. Make sure there is nothing you might trip on—for example, toys, furniture, loose rugs, children, pets, etc. If necessary, move objects or people out of the play area. Don't forget to look up—be aware of light fixtures, fans, or other objects overhead when assessing the play area.

While playing: Stay far enough away from the television to avoid contact. Keep enough distance from other players, bystanders, and pets—this distance may vary between games, so take account of how you are playing when determining how far away you need to be. Stay alert for objects or people you might hit or trip on—people or objects can move into the area during gameplay, so you should always be alert to your surroundings.

Make sure you always have good footing while playing. Play on a level floor with enough traction for the game activities, and make sure you have appropriate footwear for gaming (no high heels, flip flops, etc.) or are barefoot if appropriate.

Before allowing children to use KINECT: Determine how each child can use KINECT and whether they should be supervised during these activities. If you allow children to use KINECT without supervision, be sure to explain all relevant safety and health information and instructions. **Make sure children using KINECT play safely** and within their limits, and make sure they understand proper use of the system.

To minimize eyestrain from glare: Position yourself at a comfortable distance from your monitor or television and the KINECT sensor; place your monitor or television and KINECT sensor away from light sources that produce glare, or use window blinds to control light levels; choose soothing natural light that minimizes glare and eyestrain and increases contrast and clarity; and adjust your monitor's or television's brightness and contrast.

Don't overexert yourself. Gameplay with KINECT may require varying amounts of physical activity. Consult a doctor before using KINECT if you have any medical condition or issue that affects your ability to safely perform physical activities or if: You are or may be pregnant; you have heart, respiratory, back, joint, or other orthopedic conditions; you have high blood pressure or difficulty with physical exercise; or you have been instructed to restrict physical activity. Consult your doctor before beginning any exercise routine or fitness regimen that includes KINECT. Do not play under the influence of drugs or alcohol, and make sure your balance and physical abilities are sufficient for any movements while gaming.

Stop and rest if your muscles, joints, or eyes become tired or sore. If you experience excessive fatigue, nausea, shortness of breath, chest tightness, dizziness, discomfort, or pain, STOP USING IMMEDIATELY, and consult a doctor.

See the Healthy Gaming Guide at www.xbox.com for more information.

GAME PROGRESSION

Three stars are displayed in the main menu on top of the Classic, Seasons and Rio logos, as well as in the Episode Select menus, above each Episode button. These stars show your game progression. One golden star means you have gathered 1/3 of the stars from that game or episode, two stars means you have gathered 2/3 of the stars and three stars means you have gathered all available stars.

Earning Stars – Complete levels in any of the three games to earn stars to unlock new episodes, where you can earn new stars and unlock new levels.

Golden Eggs and Golden Fruit – Find Golden Eggs and Golden Fruit for achievements and to unlock new levels!

Leaderboards – Leaderboards are based per episode and the following information is displayed:

- Total Score
- Friend Ranking
- World Ranking

CUSTOMER SUPPORT

Note: Please do not contact Customer Support for hints/codes/cheats.

INTERNET: **support.activision.com**

Our support section of the web has the most up-to-date information available. We update the support pages daily, so please check here first for solutions. If you cannot find an answer to your issue, please contact us at the phone number below.

Note: All support is handled in English only.

PHONE: **(800) 225-6588**



SOFTWARE LICENSE AGREEMENT

IMPORTANT - READ CAREFULLY: USE OF THIS PROGRAM IS SUBJECT TO THE SOFTWARE LICENSE TERMS SET FORTH BELOW. "PROGRAM" INCLUDES THE SOFTWARE INCLUDED WITH THIS AGREEMENT, THE ASSOCIATED MEDIA, ANY PRINTED MATERIALS, AND ANY ON-LINE OR ELECTRONIC DOCUMENTATION, AND ANY AND ALL COPIES AND DERIVATIVE WORKS OF SUCH SOFTWARE AND MATERIALS. BY OPENING THIS PACKAGE, AND/OR USING THE PROGRAM, YOU ACCEPT THE TERMS OF THIS LICENSE WITH ACTIVISION PUBLISHING, INC. ("ACTIVISION").

LIMITED USE LICENSE. Activision grants you the non-exclusive, non-transferable, limited right and license to use one copy of this Program solely and exclusively for your personal use. All rights not specifically granted under this Agreement are reserved by Activision. This Program is licensed, not sold. Your license confers no title or ownership in this Program and should not be construed as a sale of any rights in this Program.

OWNERSHIP. All title, ownership rights and intellectual property rights in and to this Program and any and all copies thereof (including but not limited to any titles, computer code, themes, objects, characters, character names, stories, dialog, catch phrases, locations, concepts, artwork, animation, sounds, musical compositions, audio-visual effects, methods of operation, moral rights, and any related documentation, incorporated into this Program) are owned by Activision or its licensors.

This Program is protected by the copyright laws of the United States, international copyright treaties and conventions and other laws. This Program contains certain licensed materials and Activision's licensors may protect their rights in the event of any violation of this Agreement.

YOU SHALL NOT:

- Exploit this Program or any of its parts commercially, including but not limited to use at a cyber cafe, computer gaming center or any other location-based site. Activision may offer a separate Site License Agreement to permit you to make this Program available for commercial use; see the contact information below.
- Sell, rent, lease, license, distribute or otherwise transfer this Program, or any copies of this Program, without the express prior written consent of Activision.
- Reverse engineer, derive source code, modify, decompile, disassemble, or create derivative works of this Program, in whole or in part.
- Remove, disable or circumvent any proprietary notices or labels contained on or within the Program.
- Hack or modify (or attempt to modify or hack) the Program, or create, develop, modify, distribute or use any software programs, in order to gain (or allow others to gain) advantage of this Program in any on-line multiplayer game settings including but not limited to local area network or any other network play or on the internet.
- Export or re-export this Program or any copy or adaptation in violation of any applicable laws or regulations.



AVERTISSEMENT Avant de jouer à ce jeu, lisez les instructions de la console Xbox 360^{MD}, le guide du sensor KINECT et la documentation de tout autre périphérique afin de prendre connaissance d'importantes informations relatives à la santé et à la sécurité. Conservez tous les guides pour consultation ultérieure. Pour obtenir les guides de remplacement du matériel, allez au www.xbox.com/support ou appelez le service à la clientèle de Xbox.

**Pour de plus amples informations sur la sécurité,
reportez-vous à l'intérieur du couvercle arrière.**

Avis important sur la santé des personnes jouant aux jeux vidéo

Crises d'épilepsie photosensible

Pour un très faible pourcentage de personnes, l'exposition à certains effets visuels, notamment les lumières ou motifs clignotants pouvant apparaître dans les jeux vidéo, risque de provoquer une crise d'épilepsie photosensible, même chez des personnes sans antécédent épileptique.

Les symptômes de ces crises peuvent varier; ils comprennent généralement des étourdissements, une altération de la vision, des mouvements convulsifs des yeux ou du visage, la crispation ou le tremblement des bras ou des jambes, une désorientation, une confusion ou une perte de connaissance momentanée. Ces crises peuvent également provoquer une perte de connaissance ou des convulsions pouvant engendrer des blessures dues à une chute ou à un choc avec des objets avoisinants.

Cessez immédiatement de jouer et consultez un médecin si vous ressentez de tels symptômes. Il est conseillé aux parents de surveiller leurs enfants et de leur poser des questions concernant les symptômes ci-dessus: les enfants et les adolescents sont effectivement plus sujets à ce genre de crise que les adultes. Pour réduire le risque d'une crise d'épilepsie photosensible, il est préférable de prendre les précautions suivantes: s'asseoir à une distance éloignée de l'écran, utiliser un écran de petite taille, jouer dans une pièce bien éclairée et éviter de jouer en cas de somnolence ou de fatigue.

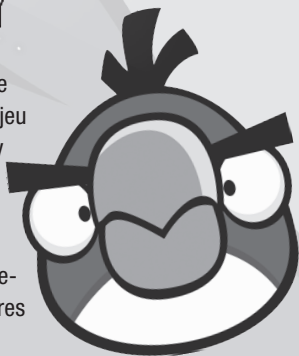
Si vous, ou un membre de votre famille, avez des antécédents de crises d'épilepsie, consultez un médecin avant de jouer.

ANGRY BIRDS™

TRILOGY

INTRO

Angry Birds Trilogy vous présente une toute nouvelle expérience du jeu Angry Birds dans votre salon. Un jeu envoûtant s'unit à une masse critique lorsque Angry Birds, Angry Birds Seasons et Angry Birds Rio sont combinés en un seul jeu pour vous en offrir l'ultime expérience. Des cochons sont éparpillés dans des structures destructibles. Vous devez utiliser un lance-pierres pour propulser des oiseaux dans les structures et détruire tous les cochons. Moins d'oiseaux vous utilisez pour compléter la tâche, plus haut sera votre pointage!



MENU PRINCIPAL

Dans ce menu, sélectionnez l'un des jeux Angry Birds de la collection Trilogy, ou continuez un jeu en cours.

- **Angry Birds Classic** – Sélectionnez cette option pour reprendre ou commencer une partie Angry Birds Classic.
- **Angry Birds Rio** – Sélectionnez cette option pour reprendre ou commencer une partie Angry Birds Rio.
- **Angry Birds Seasons** – Sélectionnez cette option pour reprendre ou commencer une partie Angry Birds Seasons.
- **Continuer (Continue)** – Sélectionnez cette option pour continuer la partie Angry Birds la plus récemment jouée.
- **Tableaux des classements (Leaderboards)** – Sélectionnez ceci pour visionner les hauts pointages.
- **Aide & options (Help & Options)** – Sélectionnez ceci pour visionner les commandes et les statistiques, régler les paramètres du jeu, visionner les crédits ou apprendre comment jouer à Angry Birds.
- **Extras** – Sélectionnez ceci pour visionner les biographies des oiseaux, des illustrations, des croquis et des extraits.

COMMANDES



KINECT	FONCTION
Tenir la main sur l'oiseau	Viser avec le lance-pierres
Déplacer la main vers le bord gauche ou droit de l'écran	Déplacer la caméra
Lever et retirer la main/ Abaissier et retirer la main	Lancer l'oiseau/ Habilité spéciale
Agiter la main	Menu de pause
Tenir la main sur l'icône Réessayer (Retry)	Réessayer le niveau
Tenir la main sur l'icône Aigle puissant (Mighty Eagle)	Activer Aigle puissant
n/a	Passer à la caméra du lance-pierres
n/a	Passer à la caméra du château
Déplacer la main vers le bord supérieur de l'écran	Zoom arrière
Déplacer la main vers le bord inférieur de l'écran	Zoom avant

COMMANDES VOCALES KINECT

Vous pouvez utiliser les commandes vocales pour naviguer dans les systèmes des menus ainsi que durant la partie lorsque vous jouez avec Kinect.

Au menu principal

- Sélectionnez un jeu en disant le nom du jeu (ex., « Classic »)
- Sélectionnez une Épisode en disant le nom de l'Épisode (ex., « Poached Eggs »)
- Sélectionnez un niveau en disant le numéro du niveau [ex., cinq quinze (« five fifteen »)]

Durant la partie

- Lancer l'oiseau en disant « Launch » (Lancer)
- Pour utiliser l'habileté d'un oiseau, dites « Ability » (habileté)
- Accéder au menu de pause en disant « Pause »
- Reprendre la partie en disant « Resume » (Reprendre)
- Pour recommencer le niveau, dites « Restart » (Recommencer)

XBOX LIVE

Xbox LIVE^{MD} est le service de jeu et de divertissement en ligne de la Xbox 360^{MD}. Branchez votre console à votre service Internet à haute vitesse et inscrivez-vous gratuitement. Vous y obtiendrez des démos gratuites de jeu et l'accès instantané à des films en HD (vendus séparément) — avec KINECT, vous pouvez contrôler les films HD d'un simple mouvement de la main. Passez à un abonnement Xbox LIVE Gold pour jouer à des jeux avec des amis à travers le monde et plus encore. Xbox LIVE vous connecte à plus de jeux, de divertissement et de plaisir. Rendez-vous à l'adresse www.xbox.com/live pour en apprendre davantage.

CONNEXION

Avant de pouvoir utiliser Xbox LIVE, vous devez raccorder votre console Xbox à une connexion à large bande ou haut débit et vous inscrire pour devenir membre du service Xbox LIVE. Pour savoir si Xbox LIVE est disponible dans votre région et pour de plus amples renseignements sur la connexion au service Xbox LIVE, rendez-vous sur le site www.xbox.com/live/countries.

CONTRÔLE PARENTAL

Ces outils faciles d'utilisation permettent aux parents et aux tuteurs de décider à quels jeux les jeunes joueurs peuvent accéder en fonction de la classification du contenu du jeu. Les parents peuvent restreindre l'accès aux contenus classés pour adulte. Approuvez qui et comment votre famille interagit avec les autres personnes en ligne sur le service Xbox LIVE et fixez une limite de temps de jeu autorisé. Pour plus d'informations, rendez-vous sur le site www.xbox.com/familysettings.

OBTENIR DE L'AIDE AVEC KINECT

Apprenez-en davantage sur Xbox.com

Pour obtenir de plus amples informations au sujet de KINECT, notamment des didacticiels, rendez-vous au www.xbox.com/support.

Jouer avec KINECT en toute sécurité

Assurez-vous de disposer d'assez d'espace pour vous déplacer librement pendant que vous jouez. Avec le système KINECT, un certain degré de mouvement est nécessaire. Faites attention de ne pas heurter ou trébucher sur d'autres joueurs, spectateurs, animaux domestiques, meubles ou autres objets pendant le jeu. Lorsque vous bougez durant le jeu, vous devez garder un bon équilibre.

Avant de jouer : Regardez aux alentours (à droite, à gauche, devant, derrière et en haut) pour vérifier qu'il n'y a pas d'objets qui pourraient vous gêner. Assurez-vous que votre zone de jeu est suffisamment éloignée des fenêtres, des murs, des marches, etc., et qu'il n'y a pas d'objets sur lesquels vous pourriez trébucher — par exemple des jouets, des meubles, des tapis non fixés, des enfants, des animaux domestiques, etc. Au besoin, déplacez des objets ou demandez à des personnes de sortir de votre zone de jeu. N'oubliez pas de regarder en haut — vérifiez la présence de lampes, de ventilateurs ou autres objets suspendus dans la zone de jeu.

Pendant le jeu : Restez assez loin du téléviseur afin de ne pas le toucher. Restez assez loin des autres joueurs, spectateurs et animaux domestiques — cette distance peut varier selon le jeu, donc tenez compte de la façon dont vous jouez afin de déterminer la distance nécessaire. Soyez toujours vigilant afin de ne pas heurter ou trébucher sur des objets ou des personnes pouvant entrer dans votre zone de jeu à tout moment.

Gardez toujours un bon équilibre pendant que vous jouez. Jouez sur un plancher plat offrant suffisamment d'adhérence pour les activités de jeu, et portez des chaussures appropriées (pas de talons hauts, tongs, etc.) ou jouez les pieds nus, selon le cas.

Avant de permettre aux enfants d'utiliser KINECT : Déterminez de quelle façon chaque enfant peut utiliser KINECT et s'il doit être supervisé pendant qu'il joue. Si vous permettez à des enfants d'utiliser KINECT sans supervision, expliquez-leur comment jouer en toute sécurité. **Assurez-vous que les enfants qui utilisent KINECT le font de manière sécuritaire**, en fonction de leurs limites, et qu'ils comprennent bien l'utilisation appropriée du système.

Pour minimiser la fatigue visuelle causée par les reflets : Placez-vous à une distance confortable de votre moniteur ou téléviseur et du sensor KINECT; placez votre moniteur ou téléviseur et le sensor KINECT à l'écart des sources de lumière produisant des reflets ou fermez les stores des fenêtres; privilégiez une lumière naturelle qui minimise les reflets et la fatigue visuelle et augmente le contraste et la clarté, et ajustez la luminosité et le contraste de votre moniteur ou téléviseur.

Ne vous fatiguez pas trop. Avec le système KINECT, un certain degré d'activité physique est nécessaire. Consultez un médecin avant d'utiliser KINECT si vous souffrez d'un problème médical limitant votre capacité à effectuer des activités physiques de manière sécuritaire, ou si vous êtes enceinte ou souffrez de problèmes cardiaques, respiratoires, orthopédiques, du dos ou des articulations, si votre tension artérielle est élevée ou si vous éprouvez des difficultés à faire des exercices physiques, ou si on vous a conseillé de limiter vos activités physiques. Consultez un médecin avant de débiter un programme d'exercices ou de conditionnement physique incluant le système KINECT. Ne jouez pas pendant que vous êtes sous l'influence de médicaments ou d'alcool, et assurez-vous que votre équilibre et vos capacités physiques vous permettent de faire des mouvements pendant le jeu.

Arrêtez-vous et reposez-vous si vos muscles, vos articulations ou vos yeux sont fatigués ou douloureux. Si vous éprouvez de la fatigue excessive, de la nausée, un essoufflement, une oppression thoracique, un étourdissement, un malaise ou une douleur, ARRÊTEZ IMMÉDIATEMENT D'UTILISER LE SYSTÈME et consultez un médecin.

Lisez le Guide du jeu sain sur le site www.xbox.com pour en savoir davantage.

PROGRESSION DU JEU

Trois étoiles sont affichées au menu principal au-dessus des logos Classic, Seasons et Rio, ainsi que dans les menus Episode Select (Choix d'épisode), au-dessus du bouton de chaque épisode. Ces étoiles indiquent la progression de votre jeu. Une étoile dorée signifie que vous avez amassé le tiers des étoiles pour ce jeu ou cet épisode, deux étoiles indiquent que vous avez amassé les deux tiers des étoiles et trois étoiles signifient que vous avez amassé toutes les étoiles disponibles.

Gagner des étoiles – Complétez des niveaux dans n'importe quel des

trois jeux pour gagner des étoiles et déverrouiller de nouveaux épisodes, où vous pouvez gagner de nouvelles étoiles et déverrouiller de nouveaux niveaux.

Oeufs et fruits d'or – Trouvez des œufs et fruits d'or récompensant vos succès et pour déverrouiller de nouveaux niveaux!

Tableaux des classements –

Les tableaux des classements sont calculés par épisode et l'info suivante est affichée :

- Pointage total
- Classement d'ami
- Classement mondial

SOUTIEN À LA CLIENTÈLE

Ne communiquez pas avec le soutien à la clientèle pour des indices/codes/tricheries.

Pour trouver des réponses à vos questions, visitez notre site Web : **support.activision.com**

Notre section de soutien à la clientèle sur le Web offre l'information la plus à jour qui soit. Comme les pages de soutien sont mises à jour quotidiennement, nous vous invitons à les consulter d'abord pour obtenir une solution.

Veuillez consulter la Garantie limitée dans notre Licence d'utilisation du logiciel pour les remplacements sous garantie. Nos représentants vous aideront à déterminer si un remplacement est nécessaire. Dans l'éventualité où un remplacement est essentiel, nous vous assignerons un numéro d'autorisation de retour (RMA) pour faciliter le remplacement de votre produit.



NOTES :

NOTES :

LICENCE D'UTILISATION DU LOGICIEL

IMPORTANT - LISEZ ATTENTIVEMENT : L'UTILISATION DE CE PROGRAMME EST ASSUJETTIE AUX CONDITIONS DE LA LICENCE DU LOGICIEL ENONCÉES CI-DESSOUS. LE TERME « PROGRAMME » COMPREND LE LOGICIEL ACCOMPAGNANT CET ACCORD, LES SUPPORTS CONNEXES, TOUT IMPRIMÉ AINSI QUE TOUTE DOCUMENTATION ÉLECTRONIQUE OU EN LIGNE, TOUTE COPIE ET TOUT MATÉRIEL DÉRIVÉ. LE FAIT D'OUVRIR L'EMBALLAGE ET/OU D'UTILISER LE PROGRAMME VOUS OBLIGE À ACCEPTER LES CONDITIONS DE CETTE LICENCE AVEC ACTIVISION PUBLISHING, INC. (« ACTIVISION »)

LICENCE À USAGE LIMITÉ. Activision vous accorde la licence et le droit limités, non transférables et non exclusifs, d'utiliser un exemplaire de ce Programme uniquement à titre personnel. Activision se réserve tout droit non expressément concédé dans cet accord. Ce Programme vous est livré sous licence, il ne vous est pas vendu. Votre licence ne vous accorde aucun titre ni droit de propriété sur ce Programme et ne peut en aucun cas être considérée comme une acquisition des droits liés à ce Programme.

PROPRIÉTÉ. Tout titre, droit de possession et droit de propriété intellectuelle dans et de ce Programme, ainsi que de toute copie dudit programme (y compris, mais sans s'y limiter, les titres, codes informatiques, thèmes, objets, personnages, noms de personnages, récits, dialogues, slogans, accroches, sites, concepts, graphismes, animations, sons, compositions musicales, effets audiovisuels, méthodes d'exploitation, droits moraux et toute documentation liée, incorporés dans ce Programme) appartiennent à Activision ou à l'un de ses concédants de licence.

Ce Programme est protégé par les lois américaines sur le droit d'auteur et les conventions, traités et autres lois sur le droit d'auteur à l'échelle internationale. Ce Programme contient des éléments sous licence et les concédants d'Activision peuvent protéger leurs droits en cas de violation du présent accord de licence.

VOUS NE DEVEZ PAS :

- Exploiter ce Programme, en tout ou en partie, à des fins commerciales, ou, entre autres, l'utiliser dans un cybercafé, dans un centre de jeux électroniques ou tout autre site de jeux vidéo. Activision peut vous proposer une licence d'utilisation pour site (Site License Agreement) distincte, afin de vous permettre de l'utiliser à des fins commerciales; voir les détails ci-après.
- Vendre, louer, louer à bail, accorder une licence, distribuer ou transférer par quelque moyen que ce soit ce Programme ou une copie de ce Programme sans le consentement écrit préalable d'Activision.
- Extraire les codes sources du Programme, le modifier, le décompiler, le désassembler, en faire la rétroingénierie ou en créer des produits dérivés, en tout ou en partie.
- Supprimer, désactiver ou détourner toute information ou étiquette de propriété sur ou dans ce Programme.
- Bidouiller ou modifier (ou tenter de bidouiller ou modifier) le Programme, ou créer, développer, modifier, distribuer ou utiliser tout logiciel afin de gagner (ou de permettre à d'autres de gagner) avantage de ce Programme dans des jeux multijoueurs en ligne y compris, mais sans s'y limiter, aux réseaux locaux ou toute autre partie sur réseau ou sur Internet.
- Exporter ou ré-exporter ce Programme ou toute copie ou adaptation sans respecter les lois et règlements applicables.

ACTIVISION.

activision.com



Activision Publishing, Inc., P.O. Box 67713, Los Angeles, CA 90067

Angry Birds is a trademark of Rovio Entertainment Ltd. Copyright 2009-2012 Rovio Entertainment Ltd. All rights reserved. Produced by Rovio, developed by Housemarque. KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies and are used under license from Microsoft. Game © 2012 Activision Publishing Inc. Activision is a registered trademark of Activision Publishing, Inc. All rights reserved. All other trademarks and trade names are the properties of their respective owners. Printed in USA.

Angry Birds est une marque de commerce de Rovio Entertainment Ltd. Droit d'auteur 2009-2012 Rovio Entertainment Ltd. Tous droits réservés. Produit par Rovio, développé par Housemarque. Tous droits réservés. KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE et les logos Xbox sont des marques commerciales du groupe de sociétés Microsoft et sont utilisées sous licence de Microsoft. Jeu © 2012 Activision Publishing Inc. Activision est une marque déposée de Activision Publishing, Inc. Tous droits réservés. Toutes les autres marques de commerce et tous les autres noms de marque sont la propriété de leurs détenteurs respectifs. Imprimé aux É.-U. **76728226US**